



# **Regolamento Interno Lega Pauper**

## **Forlì-Cesena**

Edizione 2025/2026 - Ver. 2

## Indice

<b>I Italiano</b>	<b>2</b>
<b>1 Struttura della Lega</b>	<b>2</b>
1.1 Eventi settimanali . . . . .	2
1.2 Classifica e calcolo dei punteggi . . . . .	2
1.3 Finale e premiazioni . . . . .	4
<b>2 Modalità di iscrizione</b>	<b>5</b>
<b>3 Considerazioni finali</b>	<b>6</b>
<b>II English</b>	<b>7</b>
<b>1 Structure of the League</b>	<b>7</b>
1.1 Weekly Events . . . . .	7
1.2 Leaderboard and Scoring System . . . . .	7
1.3 Finals and Prizes . . . . .	8
<b>2 Registration Methods</b>	<b>9</b>
<b>3 Final Remarks</b>	<b>11</b>

# Italiano

## 1 Struttura della Lega

LPFC nasce dal bisogno di dare struttura a un sistema di tornei con un bacino di utenti sempre più vasto e in costante crescita. In poco meno di un anno siamo passati da una decina a quasi quaranta giocatori, arrivando a formare un gruppo coeso, affiatato e desideroso di rappresentazione. L'iscrizione al circuito LPI permette a quei giocatori che desiderano vedere la propria Lega inserita in un contesto competitivo di avere un luogo dove competere e migliorare. Di seguito andremo ad illustrare le modalità con cui si terranno i tornei ufficiali della Lega, come funziona il calcolo dei punteggi dei giocatori iscritti e come si svolgeranno le finali.

### 1.1 Eventi settimanali

Sono previsti due eventi ogni settimana: il mercoledì sera presso il Magic Store di Forlì e il giovedì sera presso il Bar Andres di Macerone. Questi eventi sono di per sé indipendenti alla Lega, in quanto per partecipare ad essi non è necessario essere iscritti al circuito. Iscrivere porta il singolo giocatore ad essere considerato nella classifica di Lega, che utilizza i punteggi raccolti in queste tappe per formare la propria classifica.

### 1.2 Classifica e calcolo dei punteggi

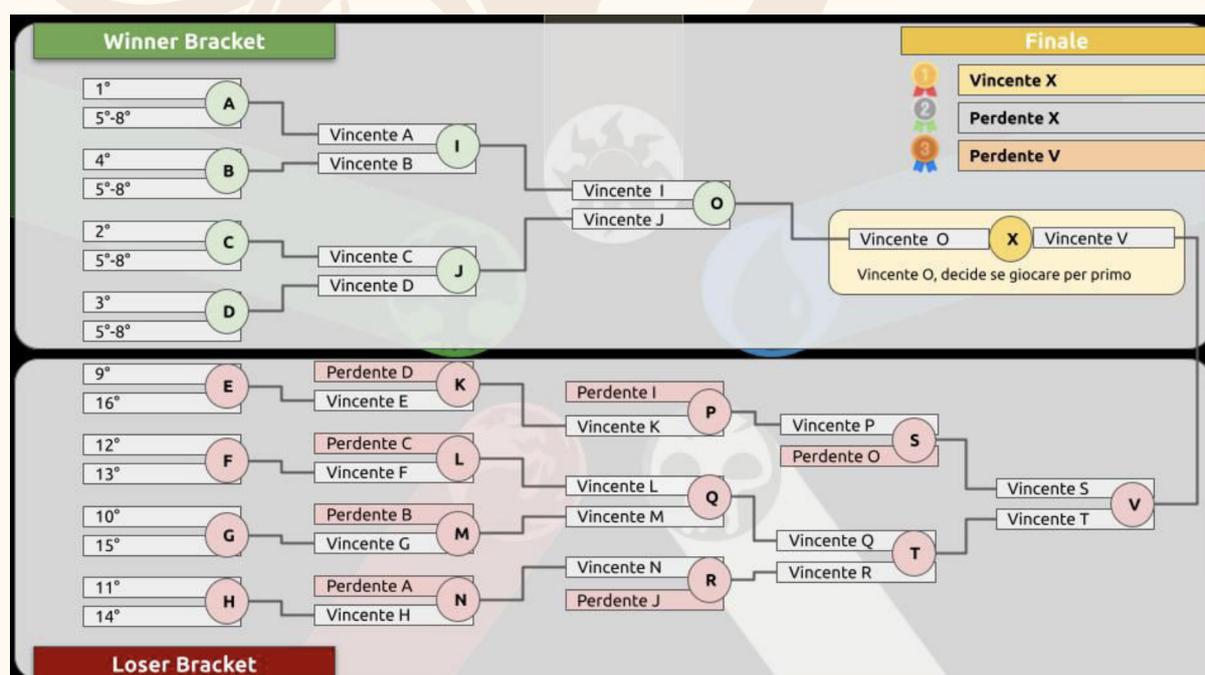
Ogni giocatore iscritto alla Lega riceverà punti settimanali pari al miglior punteggio ottenuto a una delle due tappe sopracitate. Va da sé che in caso un giocatore partecipi solo a una delle due tappe verrà considerato il punteggio ottenuto in essa, e solo

nel caso partecipi ad entrambe verrà mantenuto il miglior punteggio settimanale. I punti delle due tappe non sono in alcun modo cumulativi. Gli eventi della Lega si svolgeranno secondo un calendario che andrà a seguire quello dei vari Paupergeddon organizzati durante l'anno: a ogni Paupergeddon corrisponderà una stagione, in seguito alla quale i punteggi di ogni giocatore verranno azzerati. Se la stagione è a 16 tappe, solo i migliori 12 piazzamenti di ciascun player verranno considerati. Se un player registra 13 o più piazzamenti, i punteggi più bassi verranno ignorati e verrà tenuto conto solo dei 12 migliori. Nella classifica generale, ovvero quella dove viene tenuto in considerazione il punteggio migliore della settimana di ciascun player come definito sopra, verrà poi applicato il seguente algoritmo di spareggio:

- A ciascuno del gruppo di 2 o più player a pari punti viene tolto il risultato migliore ed il risultato peggiore, e viene ricalcolato il totale.
- Il procedimento del punto precedente viene applicato ricorsivamente finché non si arriva a completare lo spareggio o si finiscono i risultati da togliere.
- In caso di altri gruppi a pari punti, viene considerato il singolo risultato più alto ed i player vengono classificati in base a quel punteggio.
- In caso di altri gruppi a pari punti, viene considerato il risultato più recente ed i player vengono classificati in base a quel punteggio.
- Il procedimento del punto precedente viene applicato ricorsivamente finché non si arriva a completare lo spareggio o si finiscono i risultati da togliere.
- In caso di parità persistente, si giocheranno una o più partite secche (una sola se solo due player sono in spareggio, a round robin se più player sono in spareggio) il giorno della finale per stabilire la classifica.

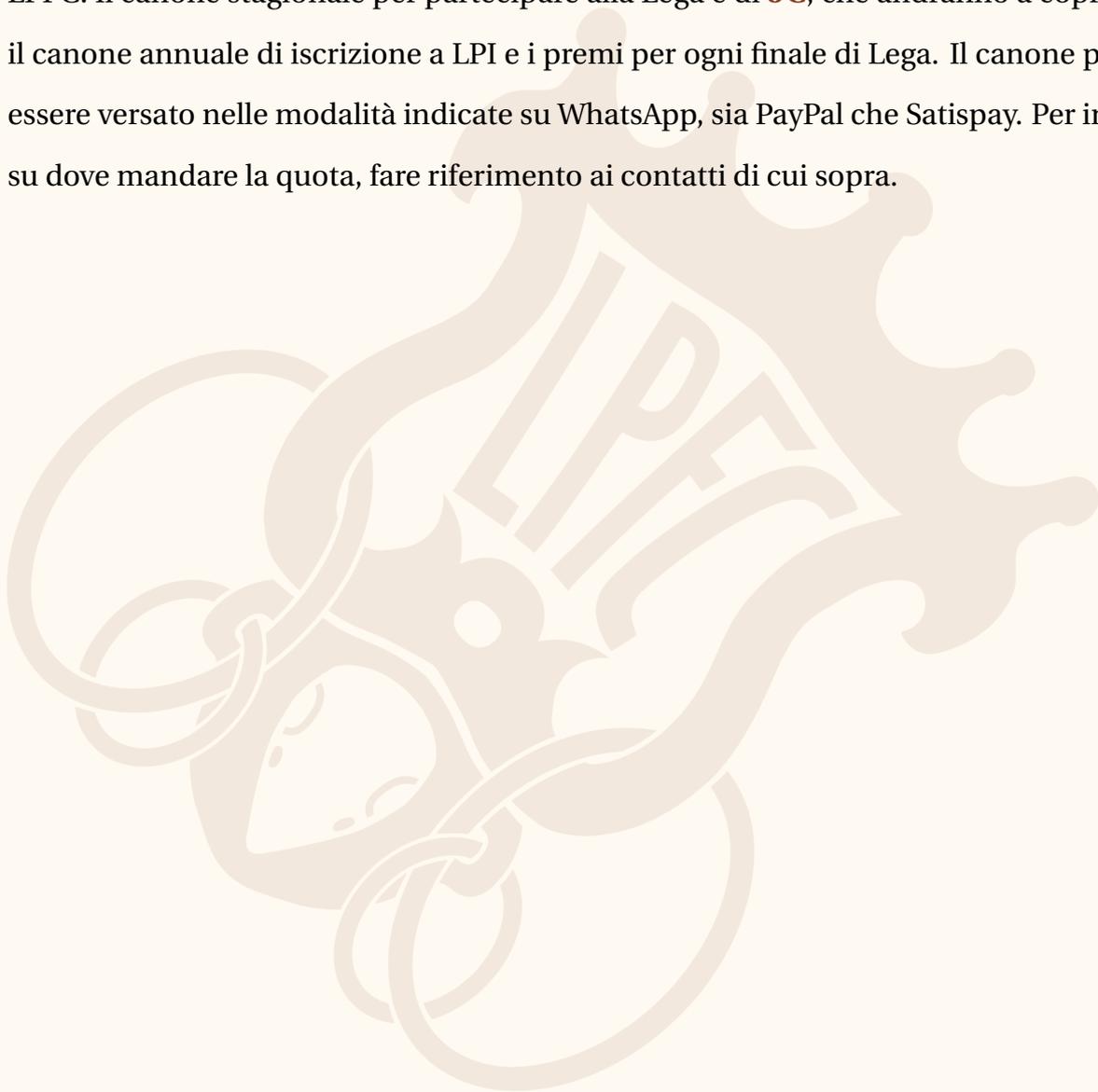
### 1.3 Finale e premiazioni

A ridosso del Paupergeddon corrispondente a ogni stagione si terrà una finale, che andrà a svolgersi prendendo i primi sedici giocatori della classifica secondo un sistema a double bracket: si svolgerà regolarmente la top 8 (Winner Bracket) a eliminazione diretta con gli 8 migliori giocatori della stagione e, in contemporanea, i classificati da 9 a 16 affronteranno un turno a eliminazione diretta (Lower Bracket). In seguito a ogni turno, ogni giocatore eliminato dalla top 8 si scontrerà con uno dei quattro vincitori della Lower Bracket, fino ad avere un finalista del Winner Bracket e un vincitore del Lower Bracket. Questi andranno a sfidarsi nella finale. Da notare che ad ogni partita, il giocatore più in alto in classifica sceglierà se partire per primo. Nella finale, il vincitore del Winner Bracket deciderà se partire per primo. Oltre alle prime due posizioni verrà stilata una classifica in base alle vittorie ottenute per determinare i premi, da dividersi tra le prime quattro posizioni. In linea di massima contiamo di garantire almeno un ingresso al Paupergeddon per la stagione corrente, insieme a eventuali bye per lo stesso.



## 2 Modalità di iscrizione

Per iscriversi è sufficiente fare richiesta ai referenti di Lega Raimondo Vanitelli e Francesco Foschi di persona oppure mandare una mail all'indirizzo [legapauperforlicesena@gmail.com](mailto:legapauperforlicesena@gmail.com), in modo da poter essere aggiunti alla community WhatsApp di LPFC. Il canone stagionale per partecipare alla Lega è di **5€**, che andranno a coprire il canone annuale di iscrizione a LPI e i premi per ogni finale di Lega. Il canone può essere versato nelle modalità indicate su WhatsApp, sia PayPal che Satispay. Per info su dove mandare la quota, fare riferimento ai contatti di cui sopra.



### 3 Considerazioni finali

LPFC nasce dal desiderio di ufficialità di un sistema nato e cresciuto fuori dagli schemi, ma che necessita di solidità data l'importanza sempre crescente che sta ricoprendo. Non è più un segreto che la nostra comunità è tra le più attive sul territorio, sia per mole di giocatori che per risultati ottenuti. Siamo estremamente soddisfatti dei risultati ottenuti, ma ci teniamo al tempo stesso a crescere in modo conscio e sano. Per questo, qualsiasi comportamento che vada a ledere ad altri giocatori o all'ambiente di gioco non verrà tollerato, e qualsiasi tentativo di intaccare la solidità del nostro progetto verrà punito con l'esclusione dallo stesso. Oltre a questa doverosa premessa ci teniamo a creare un ambiente capace di includere quanti più giocatori possibili, sperando di fornire un'organizzazione e un supporto adeguati.

*“Chi c'è, c'è.”*

---

—Anonimo

# English

## 1 Structure of the League

LPFC was born out of the need to structure a tournament system with a growing and increasingly vast user base. In less than a year, we grew from about ten to almost forty players, forming a cohesive, close-knit group eager for representation. Registration in the LPI circuit allows players who wish to see their League integrated into a competitive framework to have a place to compete and improve. Below, we will illustrate how the League's official tournaments will be held, how the scores for registered players are calculated, and how the finals will be conducted.

### 1.1 Weekly Events

Two events are scheduled each week: Wednesday evenings at the Magic Store in Forlì and Thursday evenings at Bar Andres in Macerone, Cesena. These events are independent of the League, as participation does not require registration in the circuit. Registering allows individual players to be included in the League rankings, which use the points collected at these stages to form the leaderboard.

### 1.2 Leaderboard and Scoring System

Each player registered in the League will receive weekly points based on the best score obtained at one of the two aforementioned stages. Naturally, if a player participates in only one of the two stages, the score from that stage will be considered. If they participate in both, only the highest weekly score will be maintained. Points from the two stages are not cumulative in any way. League events will follow a calendar aligned with the various Paupergeddon tournaments organized throughout

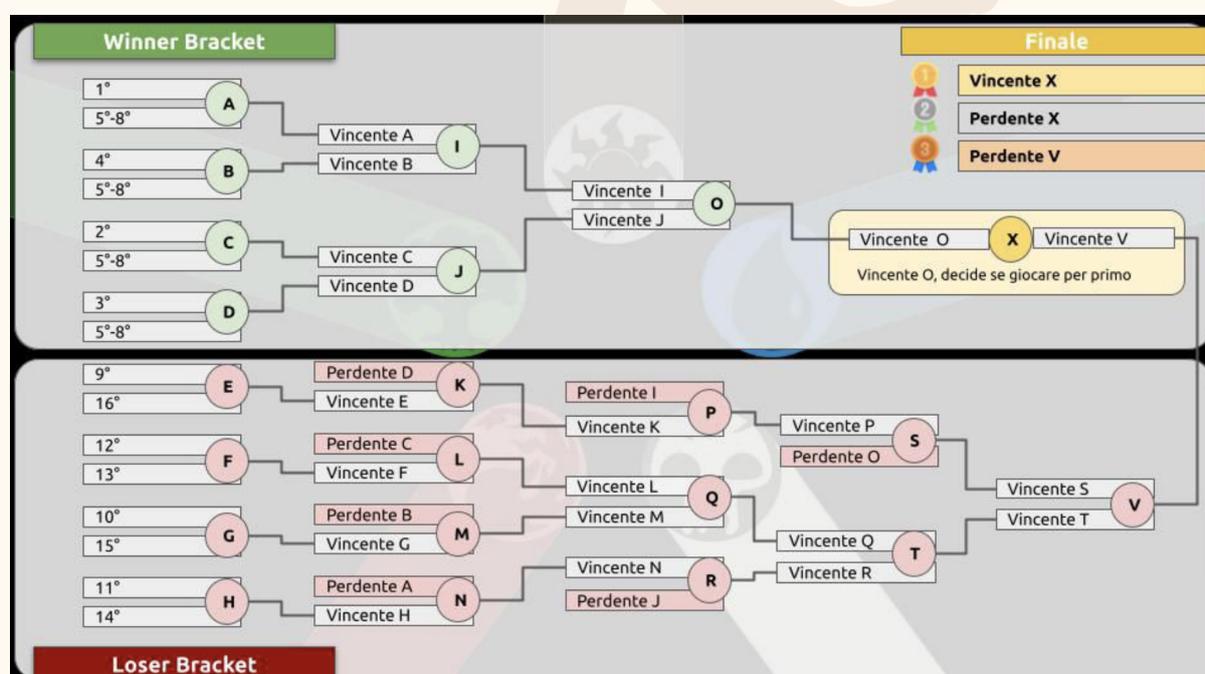
the year: each Paupergeddon will correspond to a season, after which each player's scores will be reset. If the season consists of 16 stages, only the best 12 results of each player will be considered. If a player records 13 or more results, the lowest scores beyond the 12th will be ignored in the rankings. In the overall ranking, which takes into account the best weekly score of each player as defined above, the following tie-breaking algorithm will be applied:

- For each player in the group of 2 or more players with the same score, the highest and lowest results are removed, and the total is recalculated.
- The procedure described in the previous point is applied recursively until the tie is resolved or there are no more results to remove.
- In case of further tied groups, the single highest result is considered, and players are ranked based on that score.
- In case of further tied groups, the most recent result is considered, and players are ranked based on that score.
- The procedure described in the previous point is applied recursively until the tie is resolved or there are no more results to remove.
- If the tie persists, one or more tie-breaker matches will be played (a single match if only two players are tied, round-robin if more players are involved) on the day of the final to determine the ranking.

### **1.3 Finals and Prizes**

At the end of each season, coinciding with the corresponding Paupergeddon, a final will be held using a double-bracket system featuring the top sixteen players in the standings. The top 8 players of the season will compete in a regular single-elimination top 8 (Winner Bracket), while players ranked 9 to 16 will engage in a single-elimination round (Lower Bracket). After each round, each player eliminated

from the top 8 will face one of the four winners from the Lower Bracket, culminating in a Winner Bracket finalist and a Lower Bracket winner. These two will compete in the grand final. Note that in each match, the player ranked higher in the standings will choose whether to go first. In the final, the winner of the Winner Bracket will decide whether to go first. Beyond the top two positions, a ranking will be created based on victories to determine the prizes, which will be distributed among the top four players. Generally, we aim to guarantee at least one entry to the current season's Paupergeddon, along with potential byes for the event.



## 2 Registration Methods

To register, simply make a request in person to the League contacts, Raimondo Vanitelli and Francesco Foschi, or send an email to [legapauperforlicesena@gmail.com](mailto:legapauperforlicesena@gmail.com) to be added to the LPFC WhatsApp community. The seasonal fee for participating in the League is **5€**, which covers the annual LPI registration fee and prizes for each League final. The fee can be paid through the methods indicated on WhatsApp, including PayPal and Satispay. For more info about where to send the registration fee,

feel free to contact us.



### 3 Final Remarks

LPFC stems from the desire to formalize a system that originated and grew outside conventional frameworks but now requires solidity due to its increasing importance. It is no secret that our community is among the most active in the region, both in terms of player numbers and results achieved. We are extremely proud of the results so far but are equally committed to growing consciously and healthily.

For this reason, any behavior that harms other players or the gaming environment will not be tolerated, and any attempt to undermine the integrity of our project will result in exclusion from it. In addition to this necessary premise, we aim to create an environment that includes as many players as possible, striving to provide adequate organization and support.

*“Chi c’è, c’è.”*

---

—Anonymous